Pointé de Vidéos. Logiciel Aviméca

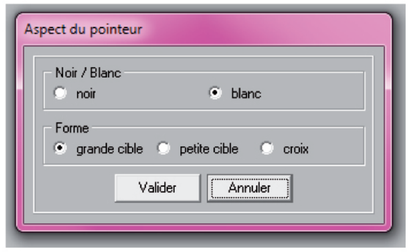
A

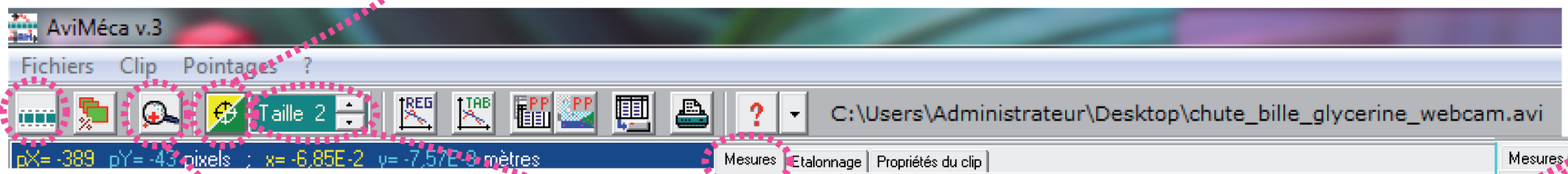
1 Ouverture de la vidéo à exploiter

* Cliquer sur ce bouton
* Chercher la vidéo à étudier

2 Pointeur

* Cliquer sur ce bouton
* Dans la fenêtre qui apparaît, cocher la couleur et la forme que vous souhaitez





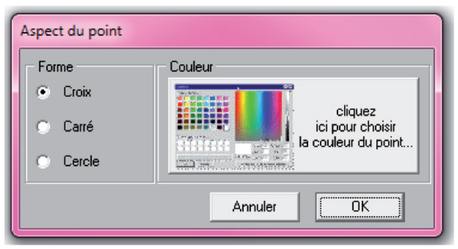
3 Fenêtre de loupe

Cliquer sur ce bouton pour faire apparaître une fenêtre de loupe

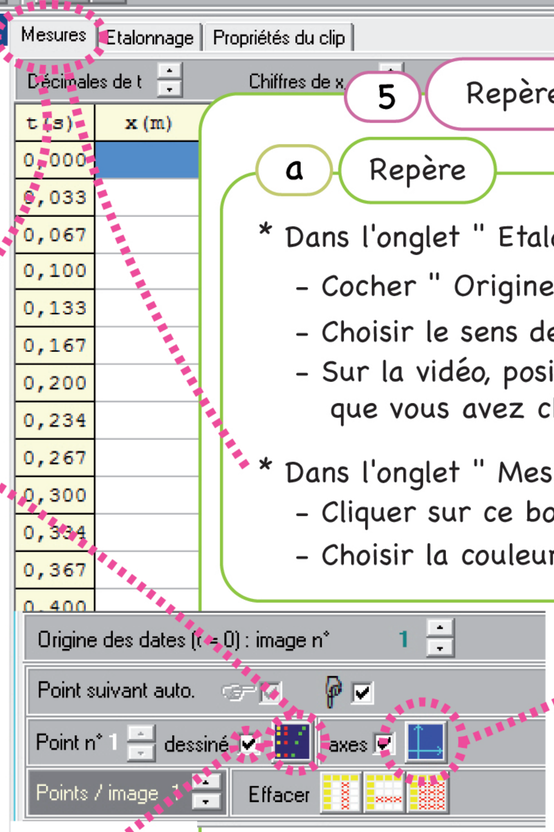
(permet de réaliser les pointés avec davantage de précision)

4 Points du pointé

* Taille des points : à régler ici
* Forme et couleur
  - Aller dans l'onglet " Mesures "
  - Cliquer sur ce bouton
  - Dans le fenêtre qui apparaît, choisir la forme et la couleur souhaitées



* Rq :
  Il peut être utile de ne pas afficher les différents points. Pour ce faire, décocher la case "dessiné"



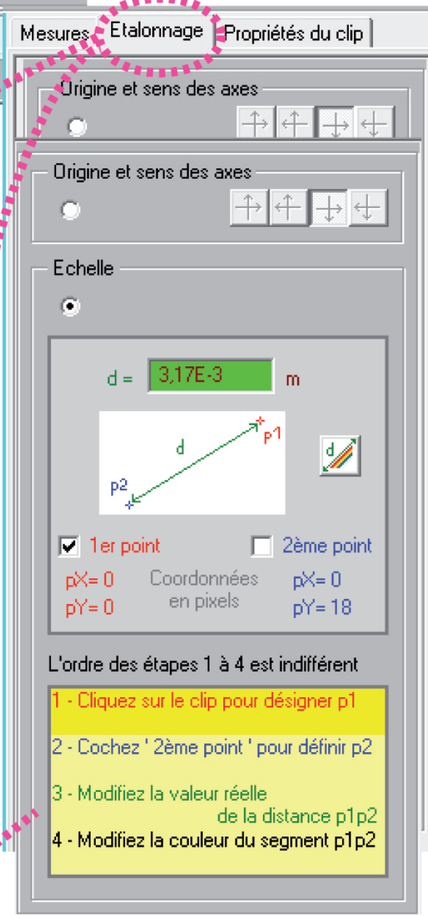
5 Repère, échelle

a Repère

* Dans l'onglet " Etalonnage "
  - Cocher " Origine et sens des axes "
  - Choisir le sens des axes
  - Sur la vidéo, positionner le curseur au point que vous avez choisi comme origine
* Dans l'onglet " Mesures "
  - Cliquer sur ce bouton
  - Choisir la couleur souhaitée

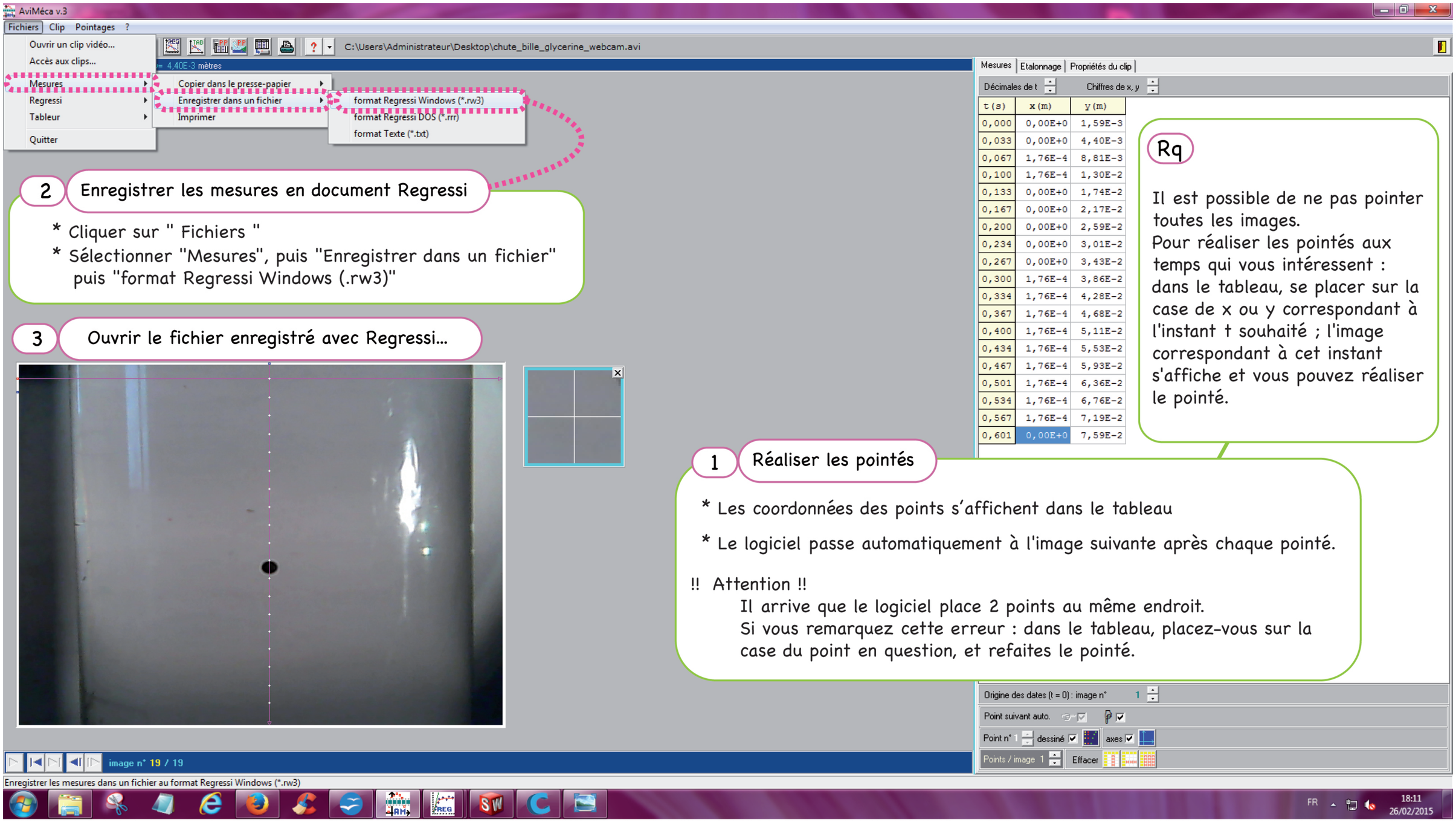
b Echelle

* Aller dans l'onglet " Etalonnage "
* Cocher " Echelle "
* Suivre la procédure indiquée



Pointé de Vidéos. Logiciel Aviméca

B



2 Enregistrer les mesures en document Regressi

* Cliquer sur " Fichiers "
* Sélectionner "Mesures", puis "Enregistrer dans un fichier" puis "format Regressi Windows (.rw3)"

3 Ouvrir le fichier enregistré avec Regressi...

Rq

Il est possible de ne pas pointer toutes les images.
Pour réaliser les pointés aux temps qui vous intéressent : dans le tableau, se placer sur la case de x ou y correspondant à l'instant t souhaité ; l'image correspondant à cet instant s'affiche et vous pouvez réaliser le pointé.

1 Réaliser les pointés

* Les coordonnées des points s'affichent dans le tableau
* Le logiciel passe automatiquement à l'image suivante après chaque pointé.

!! Attention !!
Il arrive que le logiciel place 2 points au même endroit.
Si vous remarquez cette erreur : dans le tableau, placez-vous sur la case du point en question, et refaites le pointé.